

2018年第18屆亞洲運動會電子競技代表隊遴選辦法

個人項目遴選結果

《部落衝突：皇室戰爭》—ahq YaoYao 蔡承堯

1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過甄選賽選拔出近況最佳之選手。
2. 實施計畫：考慮符合亞洲運動會強度，本會與 Supercell 及藍骨有限公司議定邀請八名參與皇室戰爭職業聯賽或具國際賽事經驗之選手進行甄選賽，放棄則依序遞補，最終成為本次徵召賽選手庫，本甄選賽將採取抽籤單敗淘汰制。
3. 符合遴選人員名單：蔡承堯(ahq YaoYao)、廖勇豪(ahq Xiake)、宋鎮宇(ahq JerrySung)、陳上仁(ahq Kangxi)、林泓宇(ahq MorrisLin)、李宗瀚(章魚燒 Taoki)、王威霽(ㄎㄎㄎ)、駱書翊(靜默無聲)
4. 遴選時間為：5/21 開始進行，採單敗淘汰制，賽程結果如下圖：



皇室戰爭國手代表：ahq YaoYao 蔡承堯

《爐石戰記》及《星海爭霸 II》

● 遴選台灣區選手資格標準

1. 星海爭霸 II

- 1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過甄選賽選拔出近況最佳之選手。
- 2. 實施計畫：考慮符合亞洲運動會強度，本會與香港商動視暴雪有限公司台灣分公司議定邀請近兩年 WCS 積分加總前四名之選手進行甄選賽（2018 年截至 5 月 1 日），且須兩年度皆須有成績，放棄則依序遞補，至多遞補至前八名，最終成為本次甄選賽選手庫，並將採取抽籤雙敗淘汰賽制。
- 3. 符合遴選人員初步名單與兩年積分加總：Has（1680）、NICE（860）、Expect（500）、Rex（390）5/22

2. 爐石戰記

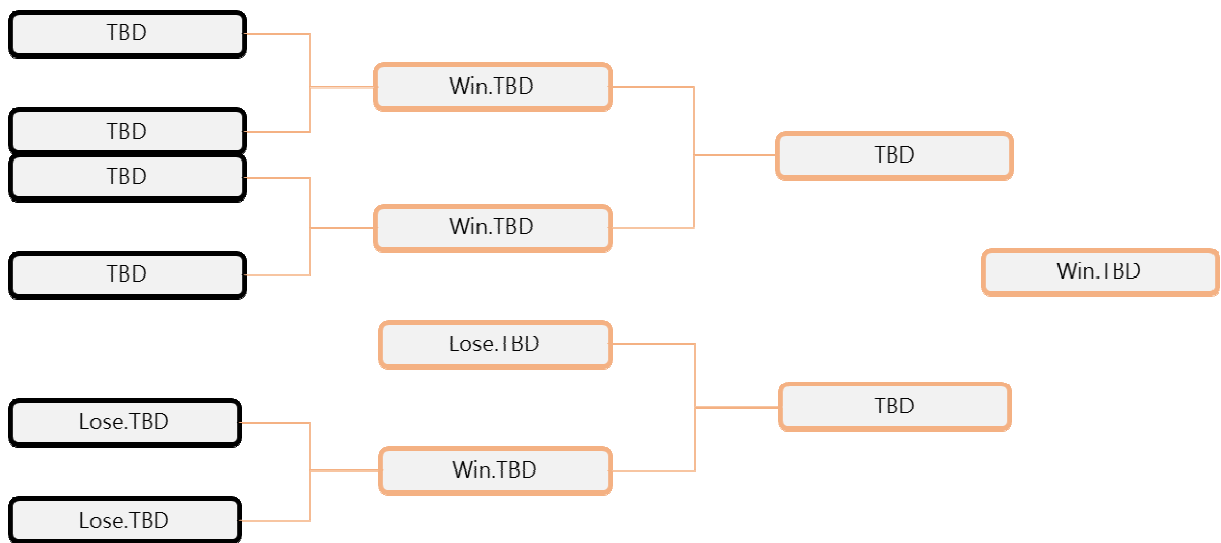
- 1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過甄選賽選拔出近況最佳之選手。
- 2. 實施計畫：考慮符合亞洲運動會強度，本會與香港商動視暴雪有限公司台灣分公司議定依據近兩季亞太區內選手成績加總排序（春季賽截至 5 月 10 日），取出四名選手，若第四名同分則進行加賽，放棄則依序遞補，至多遞補至前八名，最終成為本次甄選賽選手庫，並抽籤採雙敗淘汰賽制。
- 3. 符合遴選人員初步名單與兩季積分加總：ahqShaxy（63）、ahqRoger（55）、承泰不要（51）、Asura（48）。

● 遴選賽時程

- 賽事報到：12:00 選手報到（進行抽籤分組）
- 比賽地點：【TESL 轉播攝影棚】台北市內湖區成功路二段 371 號 1 樓（公車站牌名稱：將軍嶺）。
- 抽籤方式：現場報到時抽籤。
- 5/22 爐石戰記賽事時間：13:00 - 21:00（至多 7 場）
- 5/23 星海爭霸 II 賽事時間：13:00 - 21:00（至多 6 場）

● 遴選賽賽程表

- 爐石、星海 II 皆採取雙敗淘汰制。
- 決賽賽事(勝部冠軍優勢)：
- 5/22 爐石：爐石敗部冠軍若打贏勝部冠軍，因積分相同則加賽一個 B05。
- 5/23 星海 II：星海勝部冠軍對上敗部冠軍，因勝組優勢則多加一個小分。即勝者組 1:0 開始



● 爐石戰記

● 賽制規則

- 所有賽程皆為雙敗淘汰制。
- 比賽模式為 4 Ban 1 征服制。
- 比賽勝負判定標準：將對手生命值降至 0 點或迫使對方投降。
- 比賽前將各別與裁判告知禁止對方的職業及該場次將選用的職業，該場結束後獲勝方的職業下一場次不得再使用，落敗方則可選擇更換或繼續使用。
- 倘若比賽中途有選錯職業的狀況，選錯比賽職業方將判定為無條件輸掉該場對戰，由另一方無條件過一職業而獲勝該場對戰，皆以每場賽前裁判註記名單為主。

● 參賽規則

- 牌組的異動及繳交：倘若官方有任何針對牌組的改動，所有玩家的全部牌組都必須重新繳交，若沒有重新繳交，則視為不更動。
- 比賽結束後若一方對於對方有公平性質疑，請將相關影像存證提供官方進行裁決，經官方裁決該隊使用非法程式進行遊戲，進而影響比賽公平、名譽，官方有權利取消該選手之參賽、晉級資格，並由原先對戰選手取代晉級資格。
- 如遇不可抗拒因素，如斷線、跳電，當下賽況由裁判團討論是否有明顯勝負，如果無法明顯判斷，皆一律為重賽。

● 星海爭霸 II

● 賽制規則：

- 賽程皆為雙敗淘汰制
- 皆為五戰三勝制 (B05)

● 所有賽程皆使用 2018 年第 2 賽季天梯地圖庫

- 1. 強酸工廠-天梯版
- 2. 紅移-天梯版
- 3. 戰役高昂之境-天梯版
- 4. 黑暗聖殿-天梯版
- 5. 捕夢網-天梯版
- 6. 失物招領-天梯版
- 7. 16 位元-天梯版

● Ban & Pick 制：

- 所有禁用地圖和選擇地圖的過程，都須在該場比賽前完成
- 賽程表中選手編號數字較小者為甲方(使用藍色)，選手編號數字較大者為乙方(使用紅色)。
- 甲、乙方必須先告知對方使用種族(神族、人類、蟲族、隨機)
- 在所有 B05 制的比賽中，甲方會先禁用一張地圖，乙方會隨後禁用一張地圖。接著為乙方先選擇第一場對戰的地圖，甲方選擇第二場對戰的地圖，接著乙方選一張、甲方

再選一張。僅存的一張地圖會自動成為第五場對戰的地圖。

- 每一張地圖只能在一個回合中使用一次
- 賽事結束後請聽從裁判指示，進行下一輪的比賽對戰

● 相關設定

- 比賽進行期間，不可使用未獲許可的程式
- 根據比賽規則，選手不能與對手外的人或比賽管理單位進行交流
- 根據比賽行為規範，使用第三方軟體進行干涉會導致選手喪失比賽資格
- 必須開啟 Battle.net 的「忙碌中」設定
- 選手必須使用遊戲單位的預設「造型」— 任何其他「造型」皆不可使用
- 必須開啟「儲存所有重播」的設定

● 現場賽規則

- 選手在選擇地圖前，必須向比賽管理團隊報告使用的種族，亦可要求隨機選擇種族。
- 選手可以在每場比賽後更換種族。
- 在對戰當中，選手除了開場招呼、比賽結束和要求暫停外，不得使用聊天功能。
- 選手不得進行非必要的暫停。若需要暫停比賽，選手必須馬上依以下方式要求暫停：1) 在遊戲內的聊天功能輸入「PP」；2) 若鍵盤沒有反應，立刻舉手取得主辦單位的注意。
- 若未取得主辦單位同意，選手蓄意在比賽結束前離開遊戲將視為自動投降。
- 若出現技術問題，比賽主辦單位得決定重新舉行比賽，或利用「回復遊戲」回到管理團隊決定的時間點。
- 若選手在比賽時斷線，選手必須等待管理單位查明情況，此時會根據斷線性質選擇下列其中一種做法：
- 從頭開始比賽。
- 利用「回復遊戲」回到管理團隊決定的時間點。

- 判定選手獲勝或喪失資格。
- 若對戰雙方皆無法獲勝，比賽主辦單位將宣布雙方平手，重新進行對戰。
- 若出現遊戲方面的爭議，選手必須馬上通知管理單位。一旦下一場對戰開始，選手便無法針對先前的比賽結果提出抗議。比賽管理單位擁有是否調查先前比賽結果的權利。

《星海爭霸®II：虛空之遺™》－ AfreecaTVNice 黃昱翔

- 1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過甄選賽選拔出近況最佳之選手。
- 2. 實施計畫：考慮符合亞洲運動會強度，本會與香港商動視暴雪有限公司台灣分公司議定邀請近兩年 WCS 積分加總前四名之選手進行甄選賽（2018 年截至 5 月 1 日），且須兩年度皆須有成績，放棄則依序遞補，至多遞補至前八名，最終成為本次甄選賽選手庫，並將採取抽籤雙敗淘汰賽制。
- 3. 符合遴選人員名單與兩年積分加總：柯昱峯(Has) (1680)、黃昱翔(AfreecaTVNice)(860)、吳宗諺(Expect) (500)、雷皓成(Rex) (390)
- 4. 遴選時間為：5/23 開始進行，採 B05 雙敗淘汰制，賽程結果如下圖：



-
- 星海爭霸 II 國手代表：AfreecaTVNice 黃昱翔

《爐石戰記》— ahqRoger 羅晟原

- 1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過甄選賽選拔出近況最佳之選手。
- 2. 實施計畫：考慮符合亞洲運動會強度，本會與香港商動視暴雪有限公司台灣分公司議定依據近兩季亞太區內選手成績加總排序（春季賽截至 5 月 10 日），取出四名選手，若第四名同分則進行加賽，放棄則依序遞補，至多遞補至前八名，最終成為本次甄選賽選手庫，並抽籤採雙敗淘汰賽制。其中 TOM60229(陳威霖，2017 年爐石戰記世界大賽世界冠軍。)選手因本次示範賽期程較趕，與其原定的重要行程衝突，經會議後忍痛放棄本次甄選賽機會。
- 3. 符合遴選人員名單與兩季積分加總：劉瑋劼 (ahqShaxy) (63)、羅晟原 (ahqRoger) (55)、巫宗昌(承泰不要) (51)、樓念縉 (Asura) (48)。
- 4. 遴選時間為：5/22 開始進行，採雙敗淘汰 B05 瑞士制 4Ban1，賽程結果如下圖：



➤ 爐石戰記國手代表：ahqRoger 羅晟原

團體項目遴選結果：

《傳說對決》

1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過委員會評選出近況最佳之選手與教練。
2. 實施計畫：本項目遴選將與台灣職業賽事合作，藉由具公信力之職業聯賽大會方委員團推選出實力最佳之國家代表隊選手以及帶團之項目教練。
3. 推選制度：由本項目之職業聯賽大會方成立委員小組，依序經推舉與投票過程選出六人名單之國家代表隊選手與教練（5名選手及1名教練），若各站位別之第一順位發生同票則單就該站位之第一順位同票者重新投票。考量次序將依最近期之指標性賽事中個別選手與教練成績為優先考量，以選拔出近況最佳之代表隊。
4. 符合遴選人員名單：台灣傳說對決職業聯賽 GCS 全體台灣國籍之選手與教練，若有旅外選手或教練之推舉則為特例。

《英雄聯盟》

1. 遴選方式：本項目國家代表隊將透過委員會評選出近況最佳之選手與教練。
2. 實施計畫：本項目遴選將與台灣職業賽事合作，透過各職業隊伍之教練或代表推選出實力最佳之國家代表隊選手以及帶團之項目教練。
3. 推選制度：由 8 支職業隊教練或代表各執一票，依序經推舉與投票過程選出七人名單之國家代表隊選手與教練（5 名選手、1 名替補及 1 名教練），若各站位別之第一順位發生同票則單就該站位之第一順位同票者重新投票。
4. 符合遴選人員名單：台灣英雄聯盟職業聯賽 LMS 全體台灣國籍之選手與教練，若有旅外選手或教練之推舉則為特例。
5. 遴選結果如下：本會與初步名單之教練、選手、俱樂部討論與溝通後，部分選手因俱樂部行程安排需婉拒本屆亞運代表隊徵招，再經過多方協商與討論後，最終確認英雄聯盟項目的名單如下。

2018 年雅加達亞運台灣資格賽國手名單如下：

個人項目	選手ID	姓名
《星海爭霸®II：虛空之遺™》	Nice	黃昱翔
《部落衝突：皇室戰爭》	ahq YaoYao	蔡承堯
《爐石戰記》	ahq Roger	羅晟原
團體項目		
《傳說對決》	選手ID	姓名
凱薩路	S.T Lover	鄭銘仁
中路	MS Wei	黃建維
打野	MS Soar	鄭宇翔
魔龍輸出	S.T Ting	林俊廷
魔龍輔助	ahq Fanta	顏浩哲
後補	MAD OM	陳柏成
《英雄聯盟》	選手ID	姓名
上路	G-Rex PK	謝宇庭
打野	G-Rex baybay	王佑軍
中路	FW Maple	黃熠棠
下路	FW Betty	盧禹宏
輔助	FW SwordArT	胡碩傑
後補	FW Morning	陳冠廷